

对 R.W.Floyd 算法的一点扩展*

王贺明

(郑州工学院水利系)

摘要: 本文对Floyd算法进行了分析,在此基础上提出了一种扩展的Floyd算法。该算法在实际工程中有一定的应用价值。扩展的Floyd算法已在计算机上实现,计算结果证明该算法正确。

关键词: 算法, 最短路径, 路选表

中国图书分类号: TP39

1 R.W.Floyd 算法分析

定义^[1] 设图 $G = (V, E)$, 对 G 的某一个边 (V_i, V_j) 相应地有一个数 $L(V_i, V_j)$ (可简化为 L_{ij}) 称为 (V_i, V_j) 的权, G 连同在它边上的权称为赋权图。

在赋权图中给定一个源点 V_i 及一个终点 V_j , 最短路径问题就是在 (V_i, V_j) 通路集合 $\{V_i, V_j\}$ 中找到一条长度最短的路径, 这样一条从 V_i 到 V_j 的路径称最短路径。

R.W.Floyd算法是用来求解图 G 中任意两点间的最短路径, 其算法的基本思想是:

用一个带权的邻接矩阵 D 表示一个赋权图, 用 $D[ij]$ 表示边 (V_i, V_j) 上的权值, 若 (V_i, V_j) 不存在, 则置 $D[ij]$ 为 ∞ (在本文的算法实现中, 用 100 代表 ∞)。假若求从结点 V_i 到结点 V_j 的最短路径, 如果 V_i 到 V_j 有边, 则从 V_i 到 V_j 存在一条长度为 $D[ij]$ 的路径, 但该路径不一定是最短路径, 尚需进行 $n-1$ 次试探, 试探过程中首先要判断 (V_i, V_1, V_j) 是否存在, 也就是要判断从 V_i 到 V_1 的边以及从 V_1 到 V_j 的边是否存在, 如果存在, 则取 (V_i, V_j) 与 (V_i, V_1, V_j) 中较短者作为 V_i 到 V_j 中间结点序号不大于 1 的最短路径。然后在路径上再增加一个结点 V_2 , 如果 (V_i, \dots, V_2) 和 (V_2, \dots, V_j) 分别是已经找到的中间结点序号不大于 1 的最短路径, 那么 $(V_i, \dots, V_2, \dots, V_j)$ 就有可能是从 V_i 到 V_j 的中间结点的序号不大于 2 的最短路径, 将它与已求得的从 V_i 到 V_j 中间结点序号大于 1 的最短路径相比较, 取其短者作为新的最短路径。一般情况下, 若 (V_i, \dots, V_k) 和 (V_k, \dots, V_j) 分别是 V_i 到 V_k 和从 V_k 到 V_j 中间结点序号不大于 $k-1$ 的最短路径, 则将中间结点不大于 K

* 收稿日期: 1992-11-11

的 (V_i, \dots, V_k, V_j) 和已得到的 V_i 到 V_j 中间结点序号不大于 $K-1$ 的最短路径相比较, 取其较短路径作为 V_i 到 V_j 中间序号不大于 K 的最短路径。这样, 经过 $n-1$ 次比较, 最后求得即是 V_i 到 V_j 的最短路径。

以上求最短路径的具体过程是: 根据不断增加路选结点, 依次构造一个方阵序列: $D^{(0)}, D^{(1)}, \dots$, 先从 $D^{(0)} = [L_{ij}]$ 出发, 第 K 个矩阵 $D^{(K)} = [d_{ij}^{(K)}]$ 的元素 $d_{ij}^{(K)}$ 表示从 V_i 到 V_j ; 而中间结点仅属于 V_i 到 V_k 的 K 个点的所有通路中的最短路径长。

已知: $D^{(K-1)} = [d_{ij}^{(K-1)}]$

则: $d_{ij}^{(K)} = \min\{d_{ij}^{(K-1)}, d_{ik}^{(K-1)} + d_{kj}^{(K-1)}\}$

运算过程从 $K=1$ 开始, 让 i, j 遍取 $1 \sim N$ 的所有值, 然后 K 逐步增 1, 重复进行直到 $K=N$ 为止。这时 $D^{(N)} = [d_{ij}^{(N)}]$ 的元素 $d_{ij}^{(N)}$ 就是任意两点间 (V_i, V_j) 的最短距离。

例如, 图1是一赋权图

它的方阵序列依次是:

$$D^{(0)} = D^{(1)} = D^{(2)} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 5 & 1 & \infty & \infty \\ 2 & 0 & 3 & 2 & \infty & \infty \\ 5 & 3 & 0 & 3 & 1 & 5 \\ 1 & 2 & 3 & 0 & 1 & \infty \\ \infty & \infty & 1 & 1 & 0 & 2 \\ \infty & \infty & 5 & \infty & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

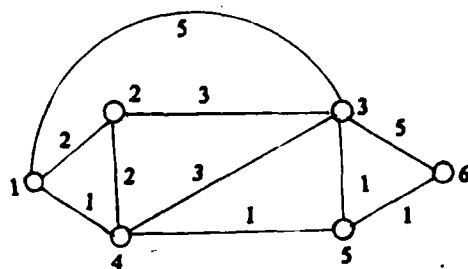


图1 R.W.Floyd算法赋权图

$$D^{(3)} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 5 & 1 & 6 & 10 \\ 2 & 0 & 3 & 2 & 4 & 8 \\ 5 & 3 & 0 & 3 & 1 & 5 \\ 1 & 2 & 3 & 0 & 1 & 8 \\ 6 & 0 & 1 & 1 & 0 & 2 \\ 10 & 8 & 5 & 8 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D^{(4)} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 4 & 1 & 2 & 9 \\ 2 & 0 & 3 & 2 & 3 & 8 \\ 4 & 3 & 0 & 3 & 1 & 5 \\ 1 & 2 & 3 & 0 & 1 & 8 \\ 2 & 3 & 1 & 1 & 0 & 2 \\ 9 & 8 & 5 & 8 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D^{(5)} = D^{(6)} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 3 & 1 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 3 & 2 & 3 & 5 \\ 3 & 3 & 0 & 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 2 & 0 & 1 & 3 \\ 2 & 3 & 1 & 1 & 0 & 2 \\ 4 & 5 & 3 & 3 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

$D^{(1)}$ 是根据 $D^{(0)}$ 计算得到, 而 $D^{(2)}$ 又是根据 $D^{(1)}$ 计算而得到, 依次类推。在这里 $D^{(0)}, D^{(1)}, D^{(2)}$ 三者相等, 而 $D^{(5)}, D^{(6)}$ 又相等。

2 对 R.W.Floyd 算法的扩展

由 F.W.Floyd 算法对一个赋权图进行计算, 最后得到一个 N 阶方阵 $D^{(N)} = [d_{ij}^{(N)}]$, 该方阵只表征了任意两结点 (V_i, V_j) 之间的最短距离, 但没有给出最短路径上的路选结点. 该算法用于解决实际问题时并不十分完善. 若把我国的铁路线看成是一个取其距离的赋权图, 用 R.W.Floyd 算法可以求出从成都到广州的最短铁路长度, 但是, 是从郑州去广州, 还是取道贵阳去广州, 尚不可得知. 为了解决最短路径同时具有最短路径的路径结点的问题, 在此, 对 R.W.Floyd 算法加以扩展, 使以上提出的问题得以解决.

其算法的具体过程是:

从方阵 $D^{(0)}$ 出发, 根据 R.W.Floyd 算法仍然构造一个方阵序列 $D^{(1)}, D^{(2)}, \dots, D^{(N)}$, 其中 N 为赋权图中结点的个数. 为了得到最短路径的路径结点, 需要一个元素个数为 n^3 的三维矩阵 G .

已知: $D^{(K-1)} = d_{ij}^{(K-1)}, D^{(K)} = d_{ij}^{(K)}$, 取 $d_{ij}^{(K-1)}$ 的路径长为 L_{ij} , $d_{ik}^{(K-1)} + d_{kj}^{(K-1)}$ 的路径长为 L_{ikj} , G 矩阵中 i 到 k 结点路径中的结点数 h_{ik} , 当 $L_{ikj} < L_{ij}$ 时

$$d_{ij}^{(K)} = \min\{d_{ij}^{(K-1)}, d_{ik}^{(K-1)} + d_{kj}^{(K-1)}\}$$

$$g_{ijh} = g_{ikh} \quad g_{ikh} \neq 0$$

$$g_{k,j,(h-h_{ik})} \quad g_{ikh} = 0 \quad (i, j, k, h, \in 1, 2, \dots, n)$$

上式表明, 当 $g_{ikh} \neq 0$ 时, 用 V_i 到 V_k 及 V_k 到 V_j 路径上的路径结点去代替原 V_i 到 V_j 路径上的路径结点, 当 $g_{ikh} = 0$ 时, V_k 到 V_j 路径上的结点存于 g_{ijh} .

其中: $[g_{ijx}]$ 表征的是以结点 V_i 为源点, $V_j (j \neq 1, 2, 3, \dots, n)$ 为终点的路选表.

$[g_{2jx}]$ 表征的是以结点 V_2 为源点, V_j 为终点的路选表.

$[g_{njx}]$ 表征的是以结点 V_n 为源点, V_j 为终点的路选表.

三维矩阵 G 要根据邻接矩阵 $D^{(0)}$ 提前赋初值.

3 扩展的 R.W.Floyd 算法实现

用高级语言 BASICA 在计算机上实现扩展的 R.W.Floyd 算法.

取图 1 的赋权图, 根据赋权图, 建立一邻接矩阵 D , 根据扩展的 R.W.Floyd 算法, 编制程序, 程序具有以下功能:

取图 1 的赋权图, 根据赋权图, 建立一邻接矩阵 D , 根据扩展的 R.W.Floyd 算法, 编制程序, 程序具有以下功能:

①可求出赋权图中任意两结点最短路径及路选结点.

②增加新路径后仍能计算出变化了的任意两结点的最短路径及路选结点.

③断连某一路径后也能计算出变化了的任意两结点间最短路径和路选结点。

以图 1 的赋权图为例, 图 2 是 1 的邻接矩阵。

0	2	5	1	100	100
2	0	3	2	100	100
5	3	0	3	1	5
1	2	3	0	1	100
100	100	1	1	0	2
100	100	3	100	2	0

图 2 具有 6 个结点的链路邻接矩阵表

源点	终点	路径	下一结点	最短距离
1	2	2	2	2
	3	4 5 3	4	3
	4	4	4	1
	5	4 5	4	2
	6	4 5 6 4	4	4

图 3 源点为 v_1 的路选表

图 3 是当源点取 v_1 时, 维点取 $v_j(j \in 2, 3, \dots, n)$ 时的最短路径和路选表。

图 4 是当源点取 v_2 时, 终点取 $v_j(j \in 1, 3, 4, \dots, n)$ 时的最短路径及路选表

源点	终点	路径	下一结点	最短距离
2	1	1	1	2
	3	3	3	3
	4	4	4	2
	5	4 5	4	2
	6	4 5 6 4	4	5

图 4 源点为 v_2 的路选表

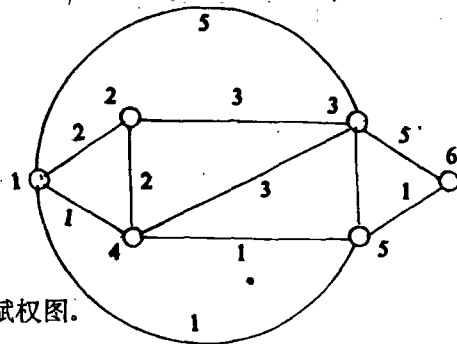


图 5 增加 v_1 到 $v_5, L_{15}=1$ 时的赋权图

0	2	5	1	1	100
2	0	3	2	100	100
5	3	0	3	1	5
1	2	3	0	1	100
1	100	1	1	0	2
100	100	5	100	2	0

图 6 增加 v_1 到 $v_5, L_{15}=1$ 的邻接矩阵表

源点	终点	路径	下一结点	最短距离
1	2	2	2	2
	3	5 3	5	2
	4	4	4	1
	5	5	5	1
	6	5 6	5	3

图 7 增加 v_1 到 v_5 , 源点为 v_1 的路选表

图 7 是增加 v_1 到 v_5 新路径时源点取 v_1 , 终点取 $v_j(j \in 2, 3, \dots, n)$ 的最短路径和路选结点表。

图 8 是断连(图 1) v_1 到 v_3 路径时的赋权图

图 9 是图 8 的邻接矩阵表。

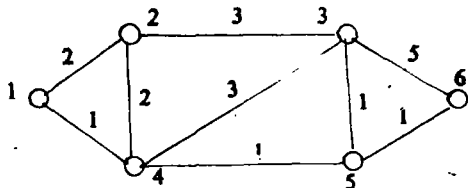


图 8 断连 v_1 到 v_3 路径的赋权图

0	2	100	1	100	100
2	0	3	2	100	100
100	3	0	3	1	5
1	2	3	0	1	100
100	100	1	1	0	2
100	100	5	100	2	0

图 9 断连 v_1 到 v_3 后的邻接矩阵表

图 10 是断连 v_1 到 v_3 之后以 v_1 为源点, 以 $v_j (j \in 2, 3, \dots, n)$ 为终点的最短路径及路选表。

源点	终点	路径	下一结点	最短距离
1	2	2	2	2
	3	4	4	3
	4	4	4	1
	5	4	4	2
	6	4	4	4

图 10 断连 v_1 到 v_3 后以 v_1 为源点的路选表

从扩展算法的分析和实现中可知, 扩展的算法具有很大的灵活性, 并能准确给出最短路径的各路径点。由于扩展算法增加了一个三维矩阵, 同原算法相比较, 运算过程中, 计算机内存的开销增加了 n^3 个结点单元。

4 结束语

扩展的算法可用于铁路、公路、航空、城市建设等部门。它不仅可算出最短距离及其最短路径上的各点, 还可以算出最小费用、最短时间及其路选各点。

参 考 文 献

- (1) 王朝瑞. 图论. 北京工业学院出版社, 1987.
- (2) 潘启敬等编. 计算机网络. 中国铁道出版社, 1984.
- (3) 严蔚民等编. 数据结构. 清华大学出版社, 1987.

An Extension of R.W.Floyd's Algorithm

Wang he ming

(Zhengzhou Institute of Technologe)

Abstract: In this paper, Floyd's algorithm is studied, based on this, extented floyd's algorithm is constructed.

Extented algorithm is very useful in practical engineering. Extented Floyd's algorithm have finished on the computer, the computation results show that extented algorithm is right.

Keywords: Algorithm; shortest-path; path node list